

Osnovna škola "Gripe"- Split

DAN SIGURNIJEG INTERNETA

Utorak, 11. veljače 2014.



STVORIMO BOLJI INTERNET ZAJEDNO!

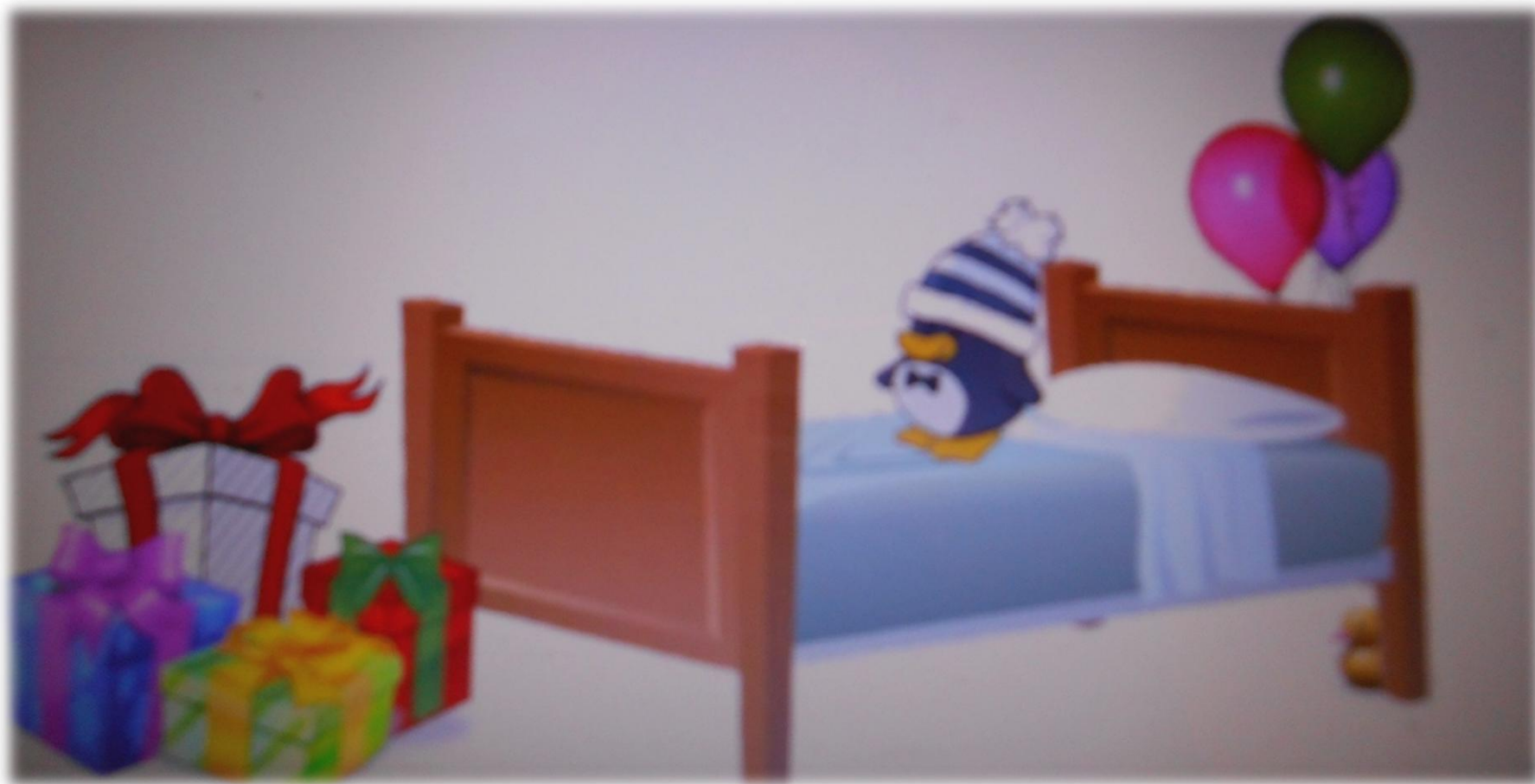
1. i 2. razred

STVORIMO ZAJEDNO BOLJI INTERNET

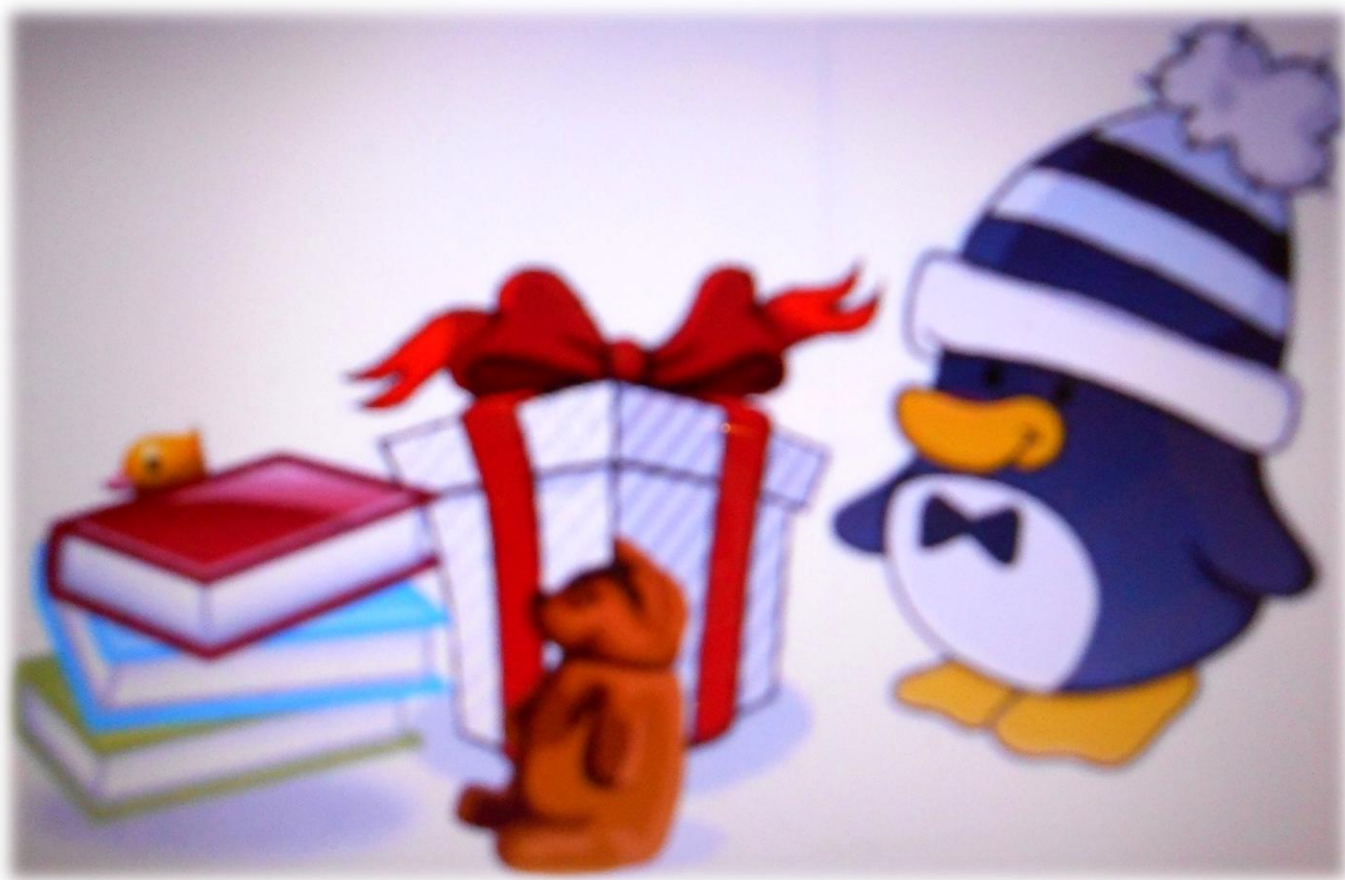
- Tko koristi računalu?
- Što radiš na računalu?
- Tko igra igrice na računalu?
- Što je internet?
- Tko ima pristup internetu kod kuće?
- Pristupate li internetu sami ili uz pomoć roditelja?
- Tko igra igrice na internetu?
- Koje su tvoje omiljene stranice na internetu?
- Jeste li ikada imali neugodnih trenutaka na internetu?



Bilo je kasno navečer, pingvin Pingo je bio budan. Mislio je da će brzo zaspati, ali nije mogao jer sutra je njegov rođendan. Bio je uzbuđen. Jako je želio dobiti novo računalo.



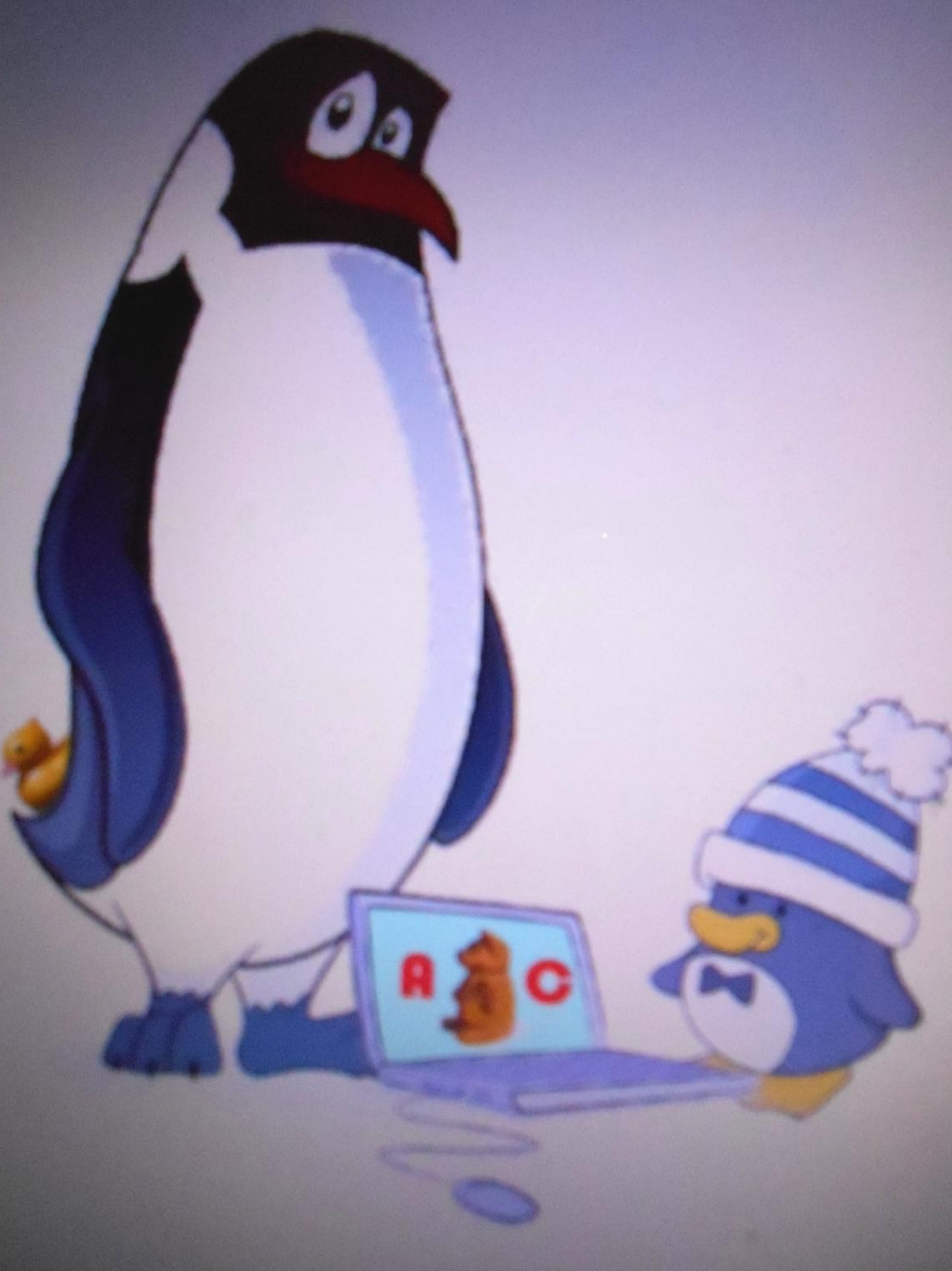
Stigao je veliki dan i Pingo je istinski uživao u rođendanskoj zabavi. Najveći i najljepše umotan poklon je sačuvao do samog kraja zabave. Oh, molim te, molim te, molim te, neka bude novo računalo!, mislio je dok je odmotavao poklon.



Pingo je užurbano odmotavao poklon. Dobio je upravo ono što je želio, najnovije prijenosno računalo.

**“Oh! Hvala ti,
hvala ti
tata!”,
povikao je.**





Tata pingvin je bio jako pametan. Znao je sve o računalima i kako koristiti internet.

On je Pingu pomogao pronaći njegove omiljene internetske stranice i ubrzo je Pingu igrao omiljenu igricu na internetu.

Sve je bilo u najboljem redu i Pingo je uživao igrajući igricu.



Sljedećeg jutra, Pingo je žurno sišao niz stube kako bi nastavio igrati igricu na računalu. Tata Pingvin je već odavno ustao i čitao novine u kuhinji. Pingo je išao na internet, međutim, nešto mu je bilo čudno...





Nešto nije u redu. Pingo je bio zbunjen. Čekaj malo, reče sam sebi, znam što se dogodilo! Brat mi je koristio računalo bez dozvole.

Pingo je znao da je ova stranica za stariju djecu. Pomislio je da zna kako pronaći svoju omiljenu igricu i na koju tipku mora kliknuti, ali nije bio siguran da ispravno postupa.

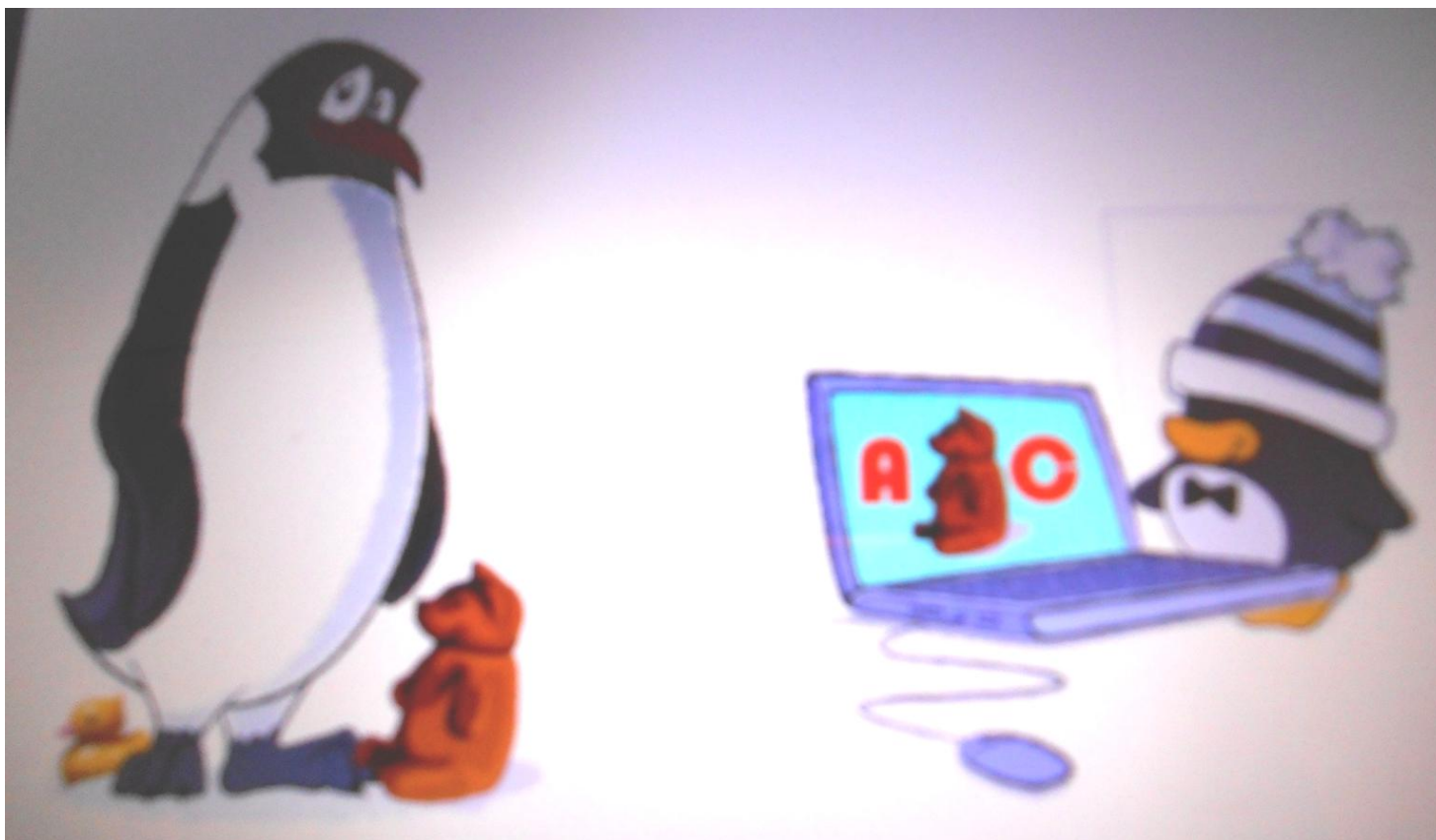


Što Pingo mora učiniti?

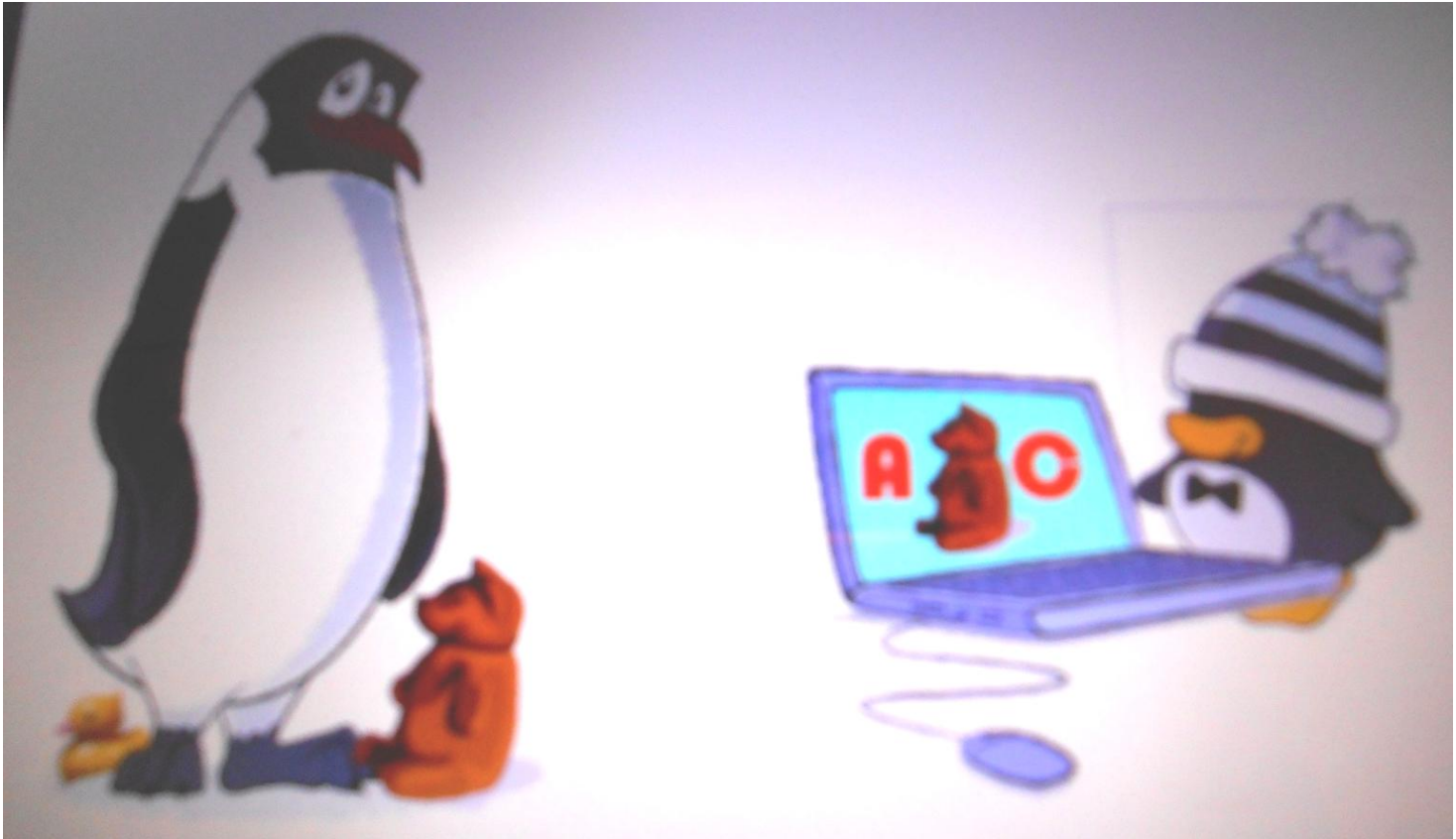
Treba li pokušati riješiti problem i kliknuti na tipku kako bi pronašao svoju omiljenu igricu ili bi trebao tražiti pomoć?



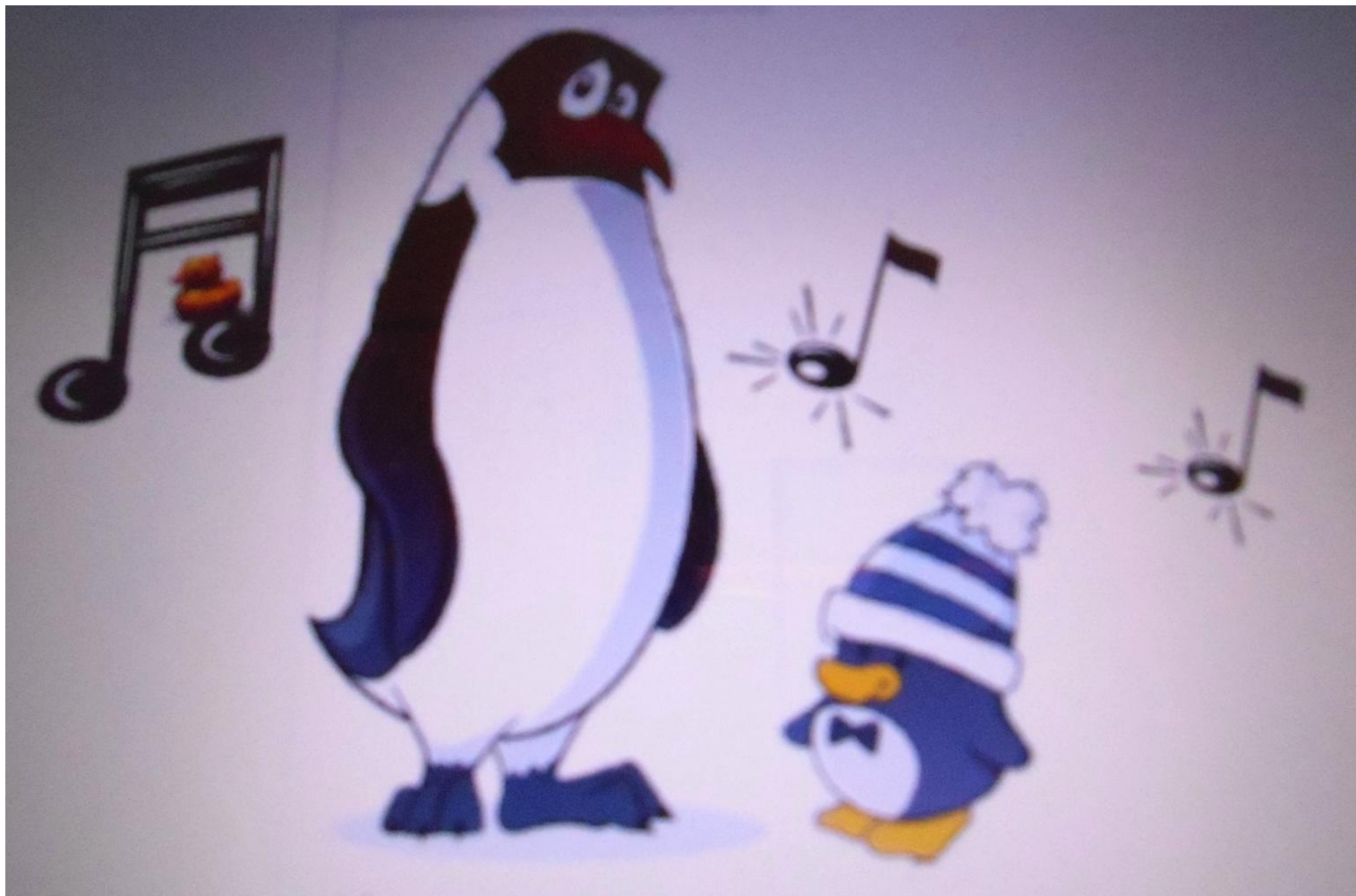
Tata Pingvinu, možeš li mi pomoći?, poviče Pingo.
Ne mogu pronaći moju omiljenu igricu, nestala je.
Tata Pingvin ga je pohvalio jer je tražio njegovu pomoć i nije sam pokušavao pronaći stranicu s omiljenom igricom.

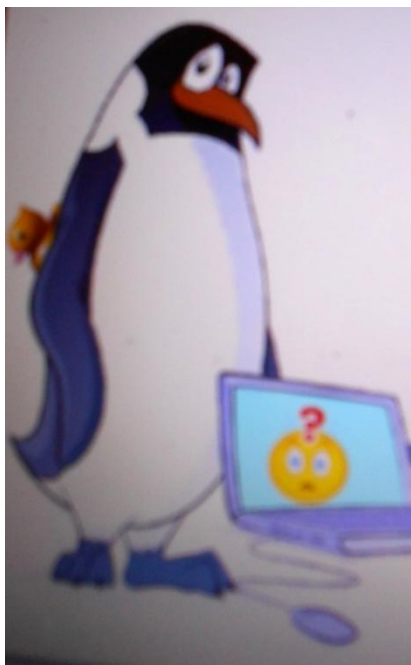


Tata Pingvin je pomogao Pingu naći stranicu s njegovom omiljenom igricom i sve je opet bilo u redu.



Tata Pingvin je bio jako zadovoljan Pingovim postupkom. Naučio ga je pjesmicu koja će mu pomoći ako opet naiđe na probleme dok bude koristio internet.





PRIJE NEGO KLIKNEŠ

MIŠEM - KLIK, KLIK, KLIK

VRIJEME JE DA

RAZMISLIŠ

I POMOĆ ODRASLIH

ZATRAŽIŠ!





Pingvin Pingo je naučio kako biti siguran dok koristi računalo i igra omiljenu igricu na internetu.

Kad bi se pojavio problem koji bi ga zabrinuo, uznemirio ili zbunio, nikada ga nije sam rješavao...

Uvijek je zatražio pomoć odrasle osobe kojoj vjeruje.

Korišteni izvori:

<http://www.123ict.co.uk/meet-smartie-the-penguin-eyfs-e-safety-resources/>

<http://www.kidsmart.org.uk/teachers/ks1/readsmartie.aspx>

PREZENTACIJU IZRADILA: VEDRANA ŽAJA, DIPL. UČ.