

PREDMETNA NASTAVA

	NAZIV RADIONICE	OPIS RADIONICE
1.	IZ OVE KOŽE SE MOŽE – scenske improvizacije	<p>1. Uvodne aktivnosti - čitanje i komentiranje motivacijskih rečenica o zdravlju i zdravim životnim izborima</p> <p>2. Središnje aktivnosti – priprema i izvedba scenske igre</p> <ul style="list-style-type: none">a) Učenici su podijeljeni u skupine.b) Svaka skupina dobije jednu životnu situaciju u kojojc) trebaju odabratи kako će postupiti (teme su iz područja d) odgovornog ponašanja, ekologije, ponašajnih ovisnosti).e) Situaciju dramatiziraju.f) Izvode scenski igru u dvije varijante (odgovorno i neodgovorno ponašanje).g) Razgovaraju s ostalim učenicima o tome kako su se osjećali dok su igrali uloge i o tome kako znanje pozitivno utječe na njihove izvore. <p>3. Završne aktivnosti</p> <ul style="list-style-type: none">a) Učenici vrednuju svoj rad i rad drugih skupina.b) Odabire se skupina koja je najuvjerljivije odglumila zadalu situaciju.

2.

ČIČA, MIČA, ZDRAVA PRIČA!

- Izbori i posljedice (kartice s izazovima) – nakon izvlačenja kartica, učenici u manjim grupama raspravljaju o izazovima na temu zdravih odabira te dijele svoja mišljenja
- Osmisli zdravu priču – u manjim grupama učenici osmišljavaju maštovitu priču na zadalu temu
- Kratka prezentacija kroz priču, strip ili igrokaz

3.

CJEPIVO - INOVACIJA KOJA JE PROMIJENILA POVIJEST I UNAPRIJEDILA BUDUĆNOST ČOVJEČANSTVA

- shvatiti složenost razvoja cjepiva
- dobiti pregled korisnog djelovanja cjepiva
- raspraviti različita mišljenja
- razvijati kreativnost i komunikaciju sudionika

4.	UTJECAJ INTERNETA NA FIZIČKO I MENTALNO ZDRAVLJE	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Učenici će gledati edukativan film o štetnom utjecaju određenog sadržaja interneta na fizičko i mentalno zdravlje mladih. ➤ Podijeljeni u dvije grupe, učenici će igrokazom i debatom osvijestiti važnost pravilnog odabira sadržaja i vremena provedenog na internetu.
5.	U SVIJETU SNOVA	<ul style="list-style-type: none"> ➤ pričanje priča za laku noć ➤ pisanje savjeta za bolji san ➤ razgovor o važnosti sna ➤ crtanje snova
6.	ŠTO JEDEMO, A ŠTO BI TREBALI JESTI?	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Priprema brzih i zdravih energetskih napitaka

7.

Zbrojimo ZDRAVLJE, oduzmimo LOŠE NAVIKE

- Rješavanjem matematičkih zadataka u grupama osvijestit ćemo neke od zdravih navika i naučiti nešto novo.
- Potrebno je istražiti ...
 - Koje piće je najzdravije i koliko ga treba dnevno piti?
 - Što znamo o zdravoj prehrani?
 - Što je s kretanjem i tjelovježbom?
 - O vitaminu sunčeve svjetlosti
 - Kako misli utječu na naše zdravlje?
 - Zašto je važno spavanje?
- Kahoot kviz: „Kviz zdravih navika“
 - Učenici će u grupama na osnovu naučenog izraditi vlastiti kviz koristeći se alatom Kahoot.
 - Slijedi natjecanje.
 - I za kraj napisat ćemo nekoliko poruka o zdravlju.

8.

The Secret of a Long Life

- Opisivanje fotografija, gledanje kratkih video zapisa (<http://ngm.nationalgeographic.com>), čitanje dijelova reportaže iz časopisa (National Geographic) te ulomaka iz knjige Plave zone Dana Buettnera.
- Predstavljanje životnih stilova skupina ljudi koje su predstavljeni u reportaži.
- Doноšење закључака о тајни дуговjeчности и успоређивање са закључцима извornog članka.
- Planiranje vlastite svakodnevice обогаћене здравим navikama uz navođenje primjera npr. Redovite konzumacije voća i povrća.
- Priprema vrlo jednostavnog zdravog napitka.
- Izrada origamija.

9.	Grickam zdravo	<ul style="list-style-type: none"> ➤ kroz razgovor i kviz analizirati prikaz piramide zdravlja na kojoj su prikazane zdrave i nezdrave namirnice ➤ učenici uz vođenje učiteljice istražuju što bi moglo zamijeniti čips, smoki, kupovni puding... ➤ učenici istražuju koje su to zdrave namirnice i pokušavaju osmisliti par recepata ➤ izrada plakata (moguće digitalnog) ➤ završno izlaganje
10.	HEALTH IS WEALTH	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Učenici slušaju i čitaju tekstove vezane za zdravlje (British Council texts / videos, Healthy Living Song) ➤ Razgovaraju na osnovi pročitanog i vlastitog iskustva. ➤ Rješavaju zadatke kako bi usvojili potreban vokabular i provjerili razumijevanje (zadaci povezivanja, razvrstavanja, nadopunjavanja, križaljke, kvizovi i sl.)

11.	SMUTI GA!	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Zdravim namirnicama napraviti čemo napitak po svome izboru.
12.	ONO SAM ŠTO JEDEM I PIJEM! (Znam li što jedem i pijem?)	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Anketa - što volim jesti uz kratko predavanje o smjernicama za zdrave prehrambene navike. ➤ Proučiti deklaraciju – sastav omiljenih sokova, grickalica i slatkiša učenika koji se prijave za radionicu. (šećer, mast, bjelančevine, E-brojevi) ➤ Istraživanjem spoznati što hrana skriva, zaključiti što jedemo i zašto nam je baš taj okus privlačan. ➤ Pokusima dokazati prisutnost pojedinih hranjivih tvari u svakodnevnim namirnicama. (Objasniti njihovu ulogu u prehrani.) ➤ Napisati savjete za uravnoteženi odabir (ne)zdravih grickalica, sokova i slatkiša.

13.

**ŠTO ZAISTA
JEDEMO?
ISTRAŽIVANJE
PROTEINA,
VLAKANA I
ŠEĆERA U HRANI**

- Učenici će kroz tri pokusa istražiti šećere, proteine i vlakna u hrani.
- Testirat će koja pića sadrže šećere, koje namirnice su bogate proteinima te koji kruh i pahuljice imaju najviše vlakana.
- Kroz jednostavne pokuse promatrati će promjene boja i teksture te naučiti zašto je važno jesti raznoliku i zdravu hranu.
-

14.

**RIBA – PRIJATELJ
NAŠEG
ORGANIZMA**

- istraživanje utjecaja omega-3 masnih kiselina na ljudski organizam i zdravlje.
- uočavanje dobrobiti redovitog jedenja ribe
- uočavanje povezanosti zdrave prehrane sa smanjenjem bolesti
- izrada plakata i umnih mapa
- završno izlaganje

15.	DŽUNGLA EKRANA	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Uvod u temu – kratko predavanje uz aktivno sudjelovanje polaznika. ➤ Učenici samostalno na radnim listovima odabiru tvrdnje koje za njih vrijede. ➤ U grupama komentiraju označeno. ➤ Diskusija ➤ Evaluacija
16.	KOD ZA DIGITALNI MIR	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Radionica vodi učenike na putovanje prema ravnoteži između digitalnog i stvarnog svijeta. ➤ Kroz niz interaktivnih izazova i kreativnih zadataka, učenici će istraživati kako poboljšati svoje digitalne navike, osvježiti um i ponovno otkriti vrijednost vremena provedenog izvan ekrana. ➤ Ova radionica pruža priliku za razvijanje ključnih vještina koje pomažu u stvaranju zdravijeg i svjesnijeg odnosa s tehnologijom.

17.	PAMETNA - EKO – PREHRANA NAPRAVI SVOJ DIGITALNI JELOVNIK	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Učenici će naučiti kako prepoznati zdrave prehrambene navike i izraditi vlastiti digitalni eko-jelovnik koristeći jednostavne digitalne alate. ➤ Koriste digitalni alat (Canva, Word, PowerPoint) ili crtaju na papiru vlastiti zdravi jelovnik za dan. ➤ Koriste slike i opise kako bi prikazali zdrave i ekološki prihvatljive obroke.
18.	If I had known...	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Prezentacija problema – jesmo li svjesni utjecaja mentalnog zdravlja na tjelesno zdravlje ➤ Rasprava: Koliki je utjecaj stresa na naše zdravlje, kako ga izbjegići/smanjiti te ispravno postupiti u određenim situacijama ➤ Grupni rad: Postupanje u konkretnim situacijama i rješavanje problema ➤ Opuštanje uz logičke i društvene igre

19.

**“Zdravograd i
Ekipa -
Superjunaci
zdravih navika”**

- Uvod: Kratka priča o Zdravogradu i ekipi.
- Razgovor o pročitanom.
- Igra karticama i kreativna aktivnost uz diskusiju o (ne)zdravim izborima.
- Izrada tanjura zdravlja i predstavljanje izrađenog uz objašnjenja izbora.
- Zaključak: Svako dijete će sebi nacrtati ili zapisati jedno obećanje za zdravi budući izbor.
- Podjela diploma za uspješno odrađene zadatke.